

Zapraszamy

Dyrektorów, Nauczycieli szkół podstawowych i szkół ponadpodstawowych
na videokonferencję **on-line** realizowaną w ramach sieci projektu *Lekcja:Enter* i *Akademii TIK*

Projekt Lekcja:Enter widziany z perspektywy trenerów

Termin: 8 lutego 2022, 15.00-19.00

Adresaci: uczestnicy projektu *Lekcja:Enter*, Dyrektorzy, Nauczyciele szkół podstawowych i ponadpodstawowych województwa podkarpackiego

Program konferencji

1. Otwarcie konferencji - **Krystyna Wróblewska** Dyrektor PZPW w Rzeszowie; przedstawienie Prelegentów i programu - **Piotr Ożarski** nauczyciel konsultant PCEN w Rzeszowie
2. *Wykorzystanie platformy RobotReeborg w nauczaniu zdalnym (środowisko blokowe i Python) oraz nauczanie programowania w Python z wykorzystaniem platformy dla MS-Teams i Google Classroom* – **Adam Jurkiewicz**, ABIX Warszawa - nauczyciel informatyki, trener *Lekcja:Enter*, autor książek, prelegent *Akademii TIK* PCEN w Rzeszowie
3. *Jak przygotować film na YouTube – poradnik początkującego youtubera* – **Andrzej Iskrzycki**, specjalista ds. zdalnego nauczania PCEN w Rzeszowie, trener *Lekcja:Enter*
4. **Przerwa** (15 minut)
5. *Na wnuczka, na policjanta... na bank* – DBI 2022 – **Piotr Ożarski**, trener *Lekcja:Enter*
6. *Zintegrowany System Kwalifikacji a wyzwania współczesnej edukacji* - **Aneta Czarniecka, Wojciech Jaślar**, Regionalni liderzy ds. Zintegrowanego Systemu Kwalifikacji, Instytut Badań Edukacyjnych
7. *Dyskusja panelowa z udziałem Prelegentów dotycząca przedstawionej tematyki i zdalnego nauczania + niespodzianka filmowa* – prowadzenie **P. Ożarski**
8. *Oferta wydawnicza z nagrodami* – **Florian Gałuszka, Wacław Nalepka**, Helion Edukacja

Udział w konferencji jest **bezpłatny**.

Link do obowiązkowej [Karty zgłoszeniowej](#)

Forma spotkania: **on-line** (link zostanie wysłany w dniu konferencji na e-mail)

Serdecznie zapraszamy!
Organizatorzy

Piotr Ożarski - koordynator *Akademii TIK* – pozarski@pcen.pl



Adam Jurkiewicz - haker edukacji, członek nieformalnej grupy SuperbelrzyRP. Nauczyciel informatyki w 78 LO w Warszawie, absolwent kursów Massachusetts Institute of Technology, Google IT Automation with Python oraz IBM Professional Data Science z języka programowania Python. Zdobywca wyróżnienia Listy 100 Szerokiego Porozumienia na Rzecz Umiejętności Cyfrowych Polsce w latach 2017, 2020 i 2021. Członek zarządu Szkolnej Sekcji Informatyki przy Polskim Towarzystwie Informatycznym. Trener języka programowania Python, robotyki, mechatroniki, technologii komputerowych ze szczególnym uwzględnieniem otwartych zasobów edukacyjnych oraz oprogramowania OpenSource. Autor książki „Python 3. Projekty dla początkujących i pasjonatów” wyd. Helion Edukacja 2021. Współautor treści z języka Python w projekcie E-Podręczniki do kształcenia ogólnego dla klas ponadgimnazjalnych. Współautor książki "Koduj w Pythonie - tworzymy grę przygodową" oraz publikacji "ENIGMA - Poznaj zagadkę Enigmy, tworząc grę przygodową w Pythonie" wydanych przez Fundację Rozwoju Edukacji Cyfrowej. Twórca i prowadzący portal <https://python.szkola.pl> - wsparcie dla nauczycieli informatyki i osvajanie Pythona w szkołach. Ekspert ds. informatycznych w różnych fundacjach m.in.: Fundacji Rozwoju Edukacji Cyfrowej, Fundacji Edukacji na Nowo, Fundacji INTO the future. Prywatnie - miłośnik szant, stateczny mąż, ojciec i dziadek.